



Istituto Tecnico Economico
"Luigi Amabile"



VIA MORELLI E SILVATI – 83100 AVELLINO -
EMAIL AVTD03000B@ISTRUZIONE.IT – AVTD03000B@PEC.ISTRUZIONE.IT
SITO WEB WWW.ITTEAMAMBILE.EDU.IT TEL. 0825 -1643269
C.M. AVTD03000B - C.F. 80007850649 - CODICE UNIVOCO UFLIHD

Comunicazione n. 320

Ai Docenti
Al DSGA
Al Tutor della classe 3 A
al Coordinatore della classe 3 A
Agli alunni della classe 3 A
Al sito web
Alla bacheca Argo
Agli Atti

Oggetto: Avvio attività P.C.T.O. **PHASER GAME JAM**

Si comunica che la scuola, a partire dal 25/01/2024, ha avviato l'attività di PCTO, denominata **"PHASER GAME JAM"**, realizzata in collaborazione con l'IIS "Margherita Hack" di Baronissi.

Il Percorso si articola in:

- un percorso formativo "Phaser Game Jam: a challenge-based learning path"
- un Hackathon che si terrà nel mese di Aprile 2024 a Baronissi (SA) e coprirà un arco temporale di 2 gg e un impegno di 12h.

Il percorso formativo prevede due moduli che possono essere utilizzati per comporre il percorso in base alle conoscenze iniziali degli alunni.

Modulo 1 - **Introduzione al coding dei videogame con TypeScript** (15h): lezioni online asincrone disponibili su piattaforma di eLearning e Project work (5h)

Modulo 2 - **Creazione di Videogame con Phaser**: lezioni online asincrone disponibili su piattaforma di eLearning (20h) e Project work (10h)

La formazione sarà erogata utilizzando il LMS (Learning Management System) Moodle fornito da ANPAL-Servizi e il Consorzio CLARA (<https://consorzioclara.thesmartschool.it>).

Per ogni lezione saranno disponibili video, documentazione ed esempio, inoltre sarà possibile interagire con i tutor per porre domande e condividere il risultato degli esercizi proposti.

Le lezioni verranno visionate, discusse e approfondite durante le ore di Informatica, sotto la diretta responsabilità dei docenti prof.ssa De Vinco Lara e prof. De Vito Medoro.

Le tecnologie utilizzate saranno: Javascript, TypeScript, HTML5, Node.js, Firebase.

Per entrambi i moduli, sono previste attività di valutazione attraverso questionari e la realizzazione di progetti pratici.

Alla conclusione del percorso formativo, verrà costituito un team che rappresenterà la scuola nell'hackathon finale. I team avranno il compito di sviluppare un videogioco funzionante e presentarlo a una giuria di esperti.

Si confida nella consueta collaborazione di tutti.

Avellino, 12 marzo 2024

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Antonella Pappalardo
(firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 co 2 del Dlgs 39/93)